

CUCDB

CENTRE UNIVERSITAIRE
CATHOLIQUE DE BOURGOGNE

diiage

Département d'Ingénierie Informatique Appliquée



Présentation de l'évènement

Initier les jeunes au code avec Minecraft Education

Un évènement du *DIIAGE*, *CUCDB*

Avec l'aide de ses partenaires :

Le BDE du *DIIAGE*, **les professionnels** et **BFC Numérique**

Benjamin SOUHAIT | 21/02/2022

Table des matières

Introduction	2
A propos de nous.....	2
Comment s'inscrire	3
Affiche.....	3
Déroulement de l'évènement	4
Ressources.....	4
Vie de l'évènement	5
Communication	5
Participants	5

Introduction

Le Bureau Des Etudiants du DIIAGE (Département d'Ingénierie Informatique Appliquée à la Gestion) va organiser en avril 2022 un évènement rassemblant élèves du secondaire et professionnels. Il s'agit d'une journée complète dédiée à la découverte du code pour les jeunes.

L'objectif est de permettre aux participants d'apprendre les bases du développement, grâce à l'outil pédagogique Microsoft Minecraft Education. La finalité est de faire s'intéresser les collégiens à l'informatique.

A propos de nous

Notre association d'étudiants du DIIAGE, formation de niveau Bac +5 en alternance proposée par le CUCDB (Centre Universitaire Catholique de Bourgogne), est pleine d'ambitions et souhaite se faire connaître à Dijon. Nous sommes en contact étroit avec les entreprises bourguignonnes, d'une part lors de nos stages et alternances, d'autre part grâce aux différents intervenants qui partagent leurs connaissances et qui nous proposent des projets toujours plus innovants pour nos modules de cours. Notre but est de renforcer les liens entre ces professionnels et les étudiants à travers divers évènements et projets.



Comment s'inscrire

Un formulaire accessible à cette adresse permet l'inscription. Ce formulaire est joignable en scannant le QR Code présent sur l'affiche ci-dessous.

<https://forms.office.com/r/19hudkyMrD>

Chaque collégien intéressé par l'évènement pourra y répondre, et indiquer :

- Son nom & prénom
- Le nom de son collègue
- S'il a le Pass Sanitaire
- Son adresse électronique
- L'adresse électronique d'un tuteur légal

Après avoir rempli le formulaire, nous nous chargerons de contacter le tuteur légal afin de lui faire signer une autorisation de participation et de droit à l'image.

Affiche

CUCDB
CENTRE UNIVERSITAIRE
CATHOLIQUE DE BOURGOGNE

SHOWCASE
2021-2022
Microsoft

diiage

DIIAGE UP
2022

INITIATION AU CODE

MINECRAFT
EDUCATION EDITION

ATELIERS D'APPRENTISSAGE PAS À PAS
INTERVENTION DE PROFESSIONNELS PASSIONNÉS
DÉFI EN ÉQUIPE AVEC DES LOTS À GAGNER

COMPLÈTEMENT GRATUIT !

QUAND ?
SAMEDI 2 AVRIL
DE 8H30 À 17H00

OÙ ?
AU DIIAGE
69 AVENUE
ARISTIDE BRIAND
DIJON

COMMENT ?
RÉSERVE
TA
PLACE

Déroulement de l'évènement

Arrivée

9h00 : Petit déjeuner (préparé par le BDE)

9h30 : Introduction, prise de parole dans l'amphithéâtre

Workshop sur Minecraft Education

10h15 : Début du Workshop sur Minecraft Education

11h00 : Pause et réponse aux questions des participants

11h15 : Reprise du Workshop

Pause

12h00 : Repas de midi (préparé par le BDE)

Interventions

13h00 : Intervention de professionnels d'entreprises partenaires

Défi par équipe

14h00 : Présentation & début du défi

16h00 : Fin du défi, présentation de tous les résultats

16h30 : Délibération du jury

16h45 : Remise des prix (Goodies pour chacun)

17h00 : Remerciements et conclusion

17h30 : Rangement et fermeture des locaux

Ressources

Le CUCDB met à disposition ses locaux pour pouvoir accueillir toutes les personnes voulant participer à l'évènement. Les équipes seront réparties dans plusieurs salles et chacune d'entre elles disposera de connectiques électriques ainsi que d'une connexion Internet pour lui permettre de travailler dans les meilleures conditions.

Le BDE DIIAGE mettra à disposition le matériel informatique, néanmoins Les participants pourront emmener leurs ordinateurs s'ils en ont.

Des ordinateurs seront dédiés à retransmettre l'évènement sur Teams et sur Twitch.

Le BDE DIIAGE mettra à disposition les locaux nécessaires à la réalisation de l'évènement.

Vie de l'évènement

Les participants seront accueillis dans l'amphithéâtre, dans le but de leur présenter le déroulement de la journée, les objectifs et les partenaires. Après un petit déjeuner, les participants seront divisés en équipes de 5 personnes. Les équipes seront réparties dans différentes salles, à la hauteur de deux équipes par salle, donc 10 personnes. Un intervenant (DIIAGE ou professionnel) aura la charge de chaque salle, donc de 10 personnes. Toute la matinée, les jeunes suivront un atelier d'apprentissage des bases du code (boucles, logique, variables, etc.).

L'après-midi, les jeunes seront réunis dans l'amphithéâtre pour voir les présentations de différents intervenants professionnels, qui viendront présenter leur entreprise, et l'application du code dans un domaine métier très explicite (exemples : la santé, l'environnement, l'agriculture).

Après cela, un défi est organisé afin de mettre les jeunes à l'épreuve. Retrouvant les groupes des workshops, ils devront, avec le support d'un intervenant, développer le programme le plus efficace possible pour résoudre un problème donné. A la fin du défi, chaque solution des équipes sera présentée, puis une explication générale sur la résolution du problème sera donnée.

Tout au long de l'évènement, le BDE sera chargé de s'assurer du bien-être des participants et intervenants. Il répondra à leurs questions, et sera un support logistique.

L'évènement sera diffusé sur la plateforme Twitch afin de permettre à toute personne intéressée de regarder.

Les intervenants et le BDE seront reconnaissables par un T-shirt spécifique.

Communication

Deux personnes auront la charge de la communication de l'évènement. Cette communication se fera principalement via les réseaux sociaux (Instagram, LinkedIn).

Des photos et vidéos d'interviews seront faites durant l'évènement auprès des jeunes et intervenants.

Nous publierons sur LinkedIn, à la fin de l'évènement, un article axé sur le fond de l'évènement et sur les réalisations de nos équipes.

Chaque participant indiquera avant l'évènement s'il accepte ou non d'apparaître dans les communications.

Participants

Les participants à l'évènement seront les collégiens du bassin dijonnais.

En présentiel, il n'y aura que des collégiens. 30 Places maximum

Sur Twitch, quelqu'un qui regarde n'est pas considéré comme un participant.